

**Instituto Tecnológico de Costa Rica**

# **documentación**

**Escuela de Computación**

**Administración De Tecnologías De Información**

**TI-2402 Algoritmos y Estructuras de Datos**

**Profesor: Andrei Fuentes Leiva**

**Tarea Programada #2**

**Título: “Sistema Citas Bancario”**

**Lenguaje de Programación: Java**

**Integrantes:**

**Guillermo Ávila**

**Marvin Fernández Coto**

**Carlos Ramírez Cerdas**

Tabla de Contenido

* Descripcion del problema................................................................................... 3
* Solución al problema:.…..................................................................................... 3
* Diseño del programa:.......................................................................................... 3
* Decisiones de diseño:......................................................................................... 3
* Diagrama lógico. ................................................................................................. 4
* Objetivos alcanzados: ........................................................................................ 5
* Objetivos no alcanzados: .................................................................................... 5
* Librerías usadas ................................................................................................. 5
* Manual de usuario .............................................................................................. 6
* Conclusion personal. ........................................................................................... 7

**Descripcion del Problema:**

Se creará un programa para Sucursales Bancarias en este caso se estara trabajando con el BAC San Jose. Se usaran las estructuras de datos vistas en clase para implementar las funciones pedidas, además se usaran algoritmos de ordenamiento para facilitar el eso de los reportes en una tabla dinamica. El programa tambien conta con dos tipos de graficos los cuales permiten observar diversas caracteristicas entre las cuales destacan los tipos de clientes, cantidad de clientes atentidos por hora y por fecha.

El programa consiste en un sistema que va a ser utilizado por el oficial de seguridad de la sucursal bancaria, el cual le asignara una ficha electronica a los clientes para evitar que estos tengan que realizar filas en el lugar. Una ves este desocupado algun cajero el programa le asignara un cliente al cajero de acuerdo a ciertos factores, el mas importante es un orden de prioridad que va de la siguiente manera:

* Persona con Discapacidad
* Adulto Mayor
* Mujer Embarazada
* Cliente Corporativo
* Cliente Regular

Todas las advertencias se enviaran por medio de un correo electronico el cual sera agregado a la hora de solicitar la cita. El lenguaje de programación empleado será Java y se ejecutara en el sistema operativo Linux.

**Diseño del Programa**

El programa contara con varias pantallas para la facilitación, se iniciara con una pantalla principal la cual tendra un mensaje de bienvenida en la parte superior, ademas permitira agregar el nombre del banco, el numero de cajeros disponibles y agregarle un logo al banco, despues se mostrara otra pantalla, donde se oberva el logo del banco, y los cajeros disponibles, aunque la función principal de esta pantalla sera agregar clientes al sistema bancario, la cual hay que suministrar dos datos el nombre y el correo del cliente, ademas permite el manejo de los cajeros por medio de dos botones uno para ponerlo disponible y otro para ocuparlo, en tal caso que el funcionario de este cubiculo tenga algun improvisto,otra funcion importante de esta pantalla es el boton de reportes el cual nos abrira una pantalla nueva la cual permitira ver los datos en una manera mas organizada, y tambien mostrar la inrfomacion mas clara y precisa para el entendimiento de todas las personas.

**Decisiones de Diseño.**

**Algoritmos Utilizados.**

Recorrer Lista secuencial:

Bubble sort

Shallow copy

**Diagrama Lógico**

Librerías Usadas:

java.io.File; (i: imput (entrada), o: out (salida) de datos)

staticjava.lang.Thread.sleep( Uso de para “dormir” el Thread de la barra)

java.util.logging.Level (Librería de interfaz gráfica)

java.util.logging.Logger (Librería de interfaz gráfica)

javax.swing.DefaultListModel (Librería de lista default para el Jlist(presentar nombres de canciones))

javax.swing.ImageIcon (Librería para mostrar imagen en la ventana)

javax.swing.JFileChooser (Librería para escoger archivos)

javax.swing.JOptionPane (Librería de mostrar ventanas de: mensaje,dialogo,pregunta.)

javax.swing.filechooser.FileNameExtensionFilter (Librería para filtrar archivos mp3)

Jaudiotagger: esta librería nos permitió extraer los meta datos de las canciones y también permite introducir los meta datos a dichas canciones, el uso que se le dio fue el de extraer los meta datos y la fotografía de la canción.

JSOUP: Permite hacer un “parser” del código html y lo extrae para poder manejarlo a placer, el uso que se le dio fue simplemente extraer la letra de algunas canciones y funciona con el título de la canción y el artista de dicha canción.

Jl: Permite la reproducción de MP3 de una forma sencilla y eficiente, el uso que se le dio fue reproducir las canciones de forma fácil y sencilla sin mucha dificultad de manejarla.

Graphics2D: Esta librería permite hacer “Resize” a las fotografías y crear fotografías de diferentes formatos, el uso fue extraer los datos binarios de la foto y reconstruirla para poder mostrarla en pantalla.

Análisis de Resultados:

Objetivos Alcanzados:

Se logró realizar todos los objetivos descritos en las instrucciones de la tarea programada #2 entre los principales están:

* Agregar Cliente a la cola de Clientes
* Asignar Fichas a clientes Vía correo
* Agregar Imagen al programa
* Establecer Cantidad de Cajeros
* Búsquedas Avanzadas
* Diseñar Interfaz Grafica

Objetivos No Alcanzados:

En este proyecto se lograron alcanzar todos los objetivos del proyecto, entre las funciones más complejas fue desarrollar los gráficos y la tabla dinámica, sin embargo cumplen con los requisitos, ahora por iniciativa del grupo se tratara de mejorar las funciones y agregar otras funciones nuevas, las cuales harán que la aplicación sea más completa.

**Manual de Usuario**

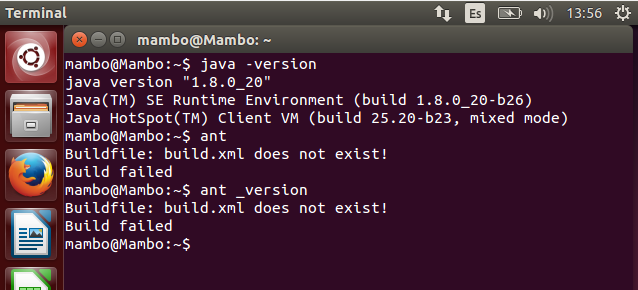
**Requisitos del Programa**

-JDK 1.8

-JAVA

-ANT 1.9.3

-Linux

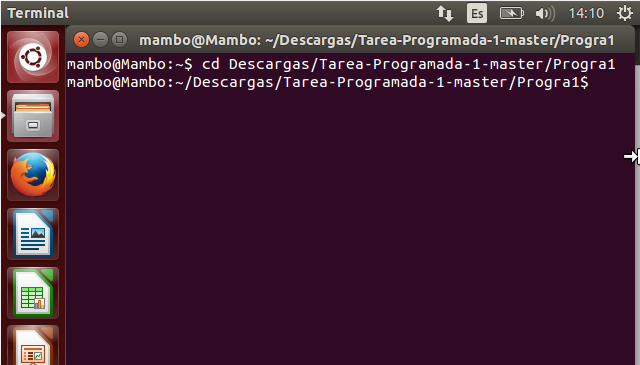
Para verificar su versión de Java y Ant puede ejecutar los siguientes comandos desde su computadora.

En este caso vemos que la versión mostrada es 1.8.0\_20

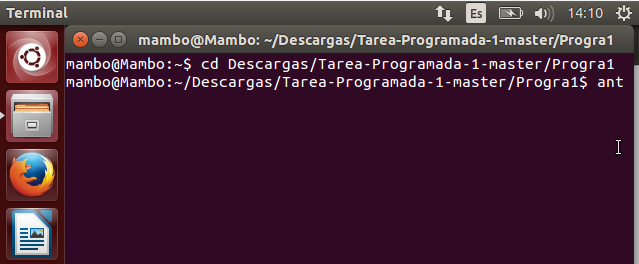
Link de descarga del zip:<https://github.com/xXMAMBOXx/Tarea-Programada-1.git>

**NOTA: Para efectos de compilación con ANT se debe de extraer el .zip y luego se debe de entrar en la carpeta del proyecto llamada “Progra1” para así llamar al programa Ant desde la terminal y que compile y automáticamente cree la carpeta dist donde se encontrará el archivo Progra1.jar el cual puede ser ejecutado desde terminal o bien con doble click.**

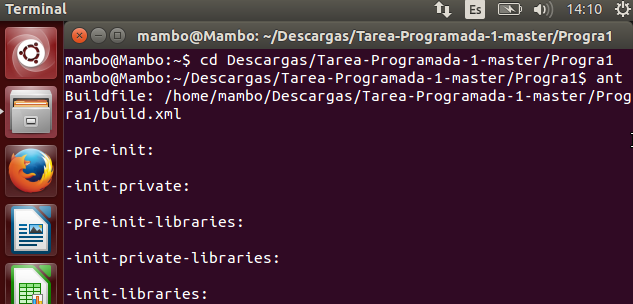
Ahora se debe de buscar la carpeta en la terminal de Ubuntu o Linux (Progra1)



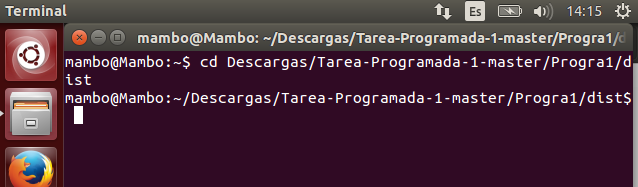
Ya por estar dentro de la carpeta ejecutamos la acción de ANT



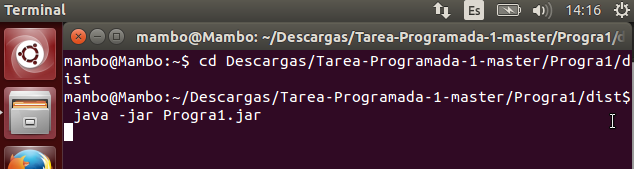
Esto encontrara automáticamente la dirección del build.xml la cual será la encargada de guiar todo el proceso de compilación



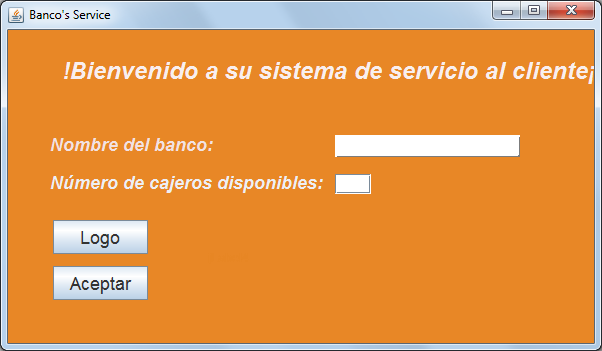
Aquí se ve cómo se va dando el proceso de compilación a través de la terminal de Ant.



Y al finalizar este el siguiente comando adentro de la carpeta generada automáticamente por Ant “dist”, se mostrara la pantalla principal del programa I-mp3.



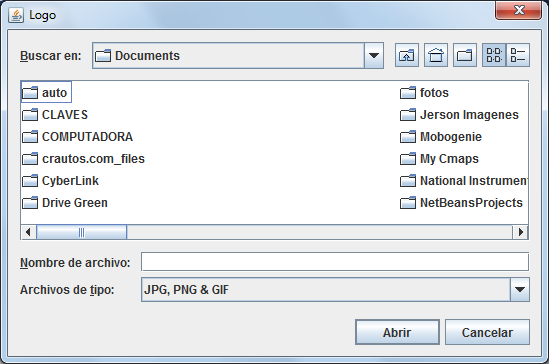
**¿Cómo usar el Programa?**

****

A continuación se presenta la pantalla inicial del programa, la cual contiene un mensaje de bienvenida, además trae varias funciones, ya que el programa está diseñado para ser usado en cualquier sucursal, independientemente de las condiciones del personal entonces se deben llenar varios campos los cuales solo se llenan cuando se instala la aplicación en la sucursal, después el sistema ingresa directo como se mostrara más adelante.

Primero debe indicar el nombre del Banco, seguidamente el numero de cajeros de la sucursal, aquí se deben incluir todos tanto los disponibles como los que están inhabilitados. Más adelante el administrador del sistema los puede inhabilitar.

Seguidamente se debe ingresar el logo de la compañía, el cual abrirá otra pantalla donde se debe escoger la ruta de la imagen, una vez seleccionada la imagen se le dará abrir.



Una vez concluidos los pasos anteriores nos debe quedar una pantalla como la siguiente, donde tenemos el nombre, los números de cajeros y el logo, ahora podemos presionar aceptar.



Seguidamente mostrara esta pantalla la cual será la pantalla de bienvenida después de haberla instalado la primera vez.

Esta pantalla nos permitirá ir agregando los clientes conforme lleguen a la sucursal, se le deberá solicitar al cliente el nombre, y el correo, ya que será por este medio que se notificara de la cita, además se debe verificar el tipo de cliente ya que esto afecta en el orden de ser atendido.



Aquí se va agregando los clientes, y si hay un cajero disponible se le asignara automáticamente, si no quedara en cola hasta que se libere

Para liberar un cajero lo seleccionamos y se le da el botón liberar, y así cada vez que se termine de atender a cada cliente.



Cuando el sistema registra un cliente, enviara un correo a la persona actual indicándole que su solicitud se realizo con éxito, de igual manera cuando hay un cajero disponible y se le asignan un cliente inmediatamente se le enviara un correo a la persona asignada para que proceda a la debida ventanilla.

Aquí se ve un ejemplo de cuando un cliente es registrado en el sistema.



Aquí se ve un ejemplo de cuando el cliente es atendido por un cajero.



El sistema tiene varios reportes los cuales se pueden consultar ya sea al final del día, o en cualquier momento así sea su necesidad.

Seleccionamos el botón Reportes



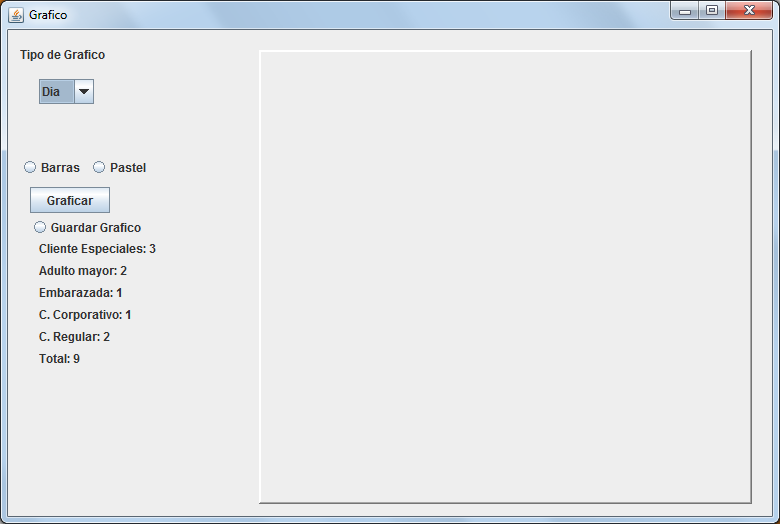
Aquí podemos observar una tabla dinámica la cual nos muestra la información ordenada ya sea por nombre, correo, hora, fecha, prioridad. Simplemente se selecciona la que le interese al usuario y se ordenara.

Además en el recuadro de la parte inferior se ve las fechas que se ha atendido a los clientes, las cuales muestran varias características como cantidad de atendidos, y de cada tipo nos muestra la cantidad de personas. En este caso se debe seleccionar la fecha para ver los reportes.

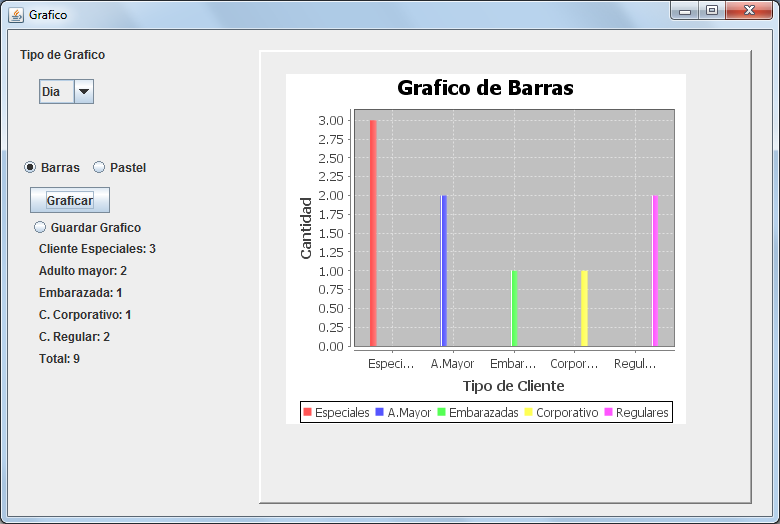


La otra opción de reportes son los gráficos, donde se deben llenar varios datos para poder obtener el grafico deseado, lo primero es seleccionar si lo desea por día o por hora seguidamente el tipo de grafico, las opciones disponibles es de barras o de pastel y por ultimo seleccionar si desea guarda el grafico.

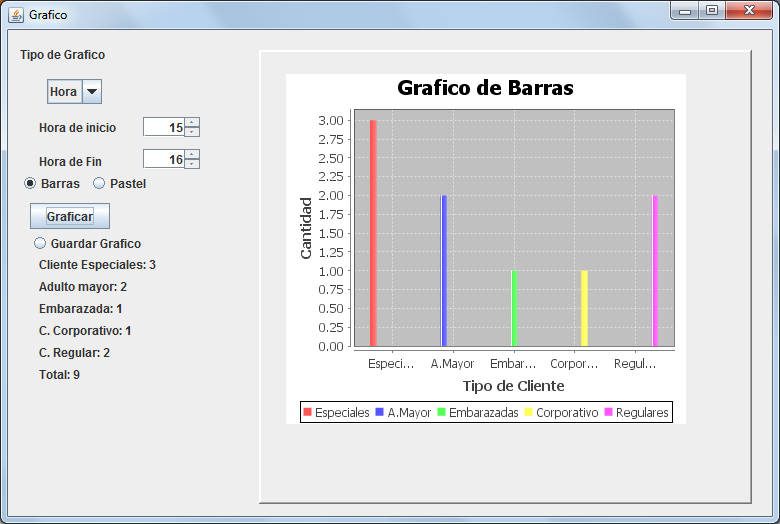
Una vez realizado los pasos anteriores se selecciona el botón de graficar.



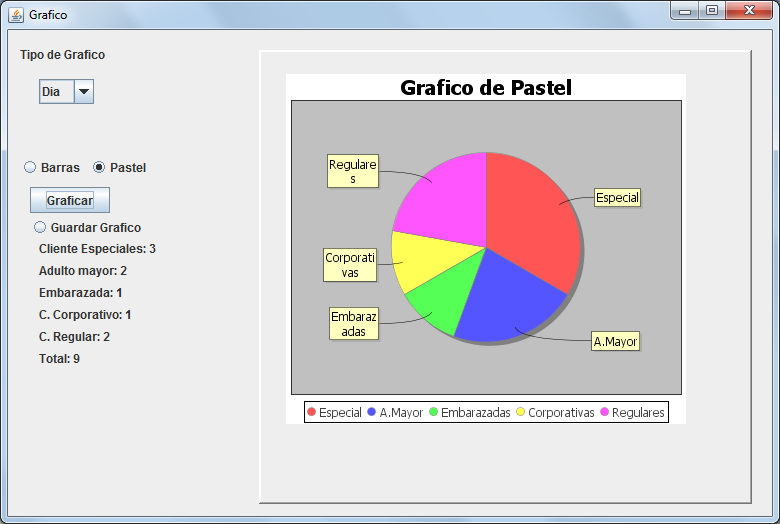
Aquí obtenemos el grafico de barras, donde se pueden observar la cantidad de personas atendidas en el día, la escala variará de acuerdo a los datos del sistema.



En el caso que se desee por hora se debe ingresar la hora inicial y la hora final, como se muestre en el siguiente ejemplo



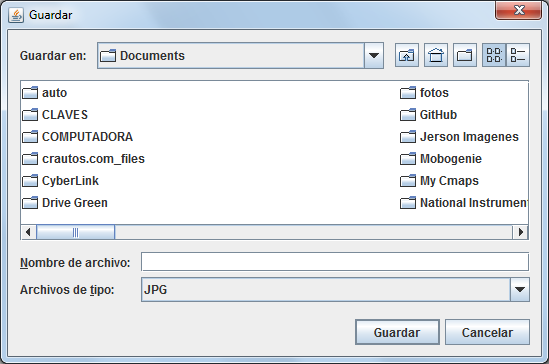
En el grafico de pastel se observan las diferentes particiones de acuerdo a los clientes atendidos, en tal caso que alguno de los tipos fuera cero, igual se mostrara el nombre y una pequeña línea.



Igualmente al anterior cuando es un grafico pastel por horas, debemos de seleccionar la hora inicial y la hora final.



En el caso anterior seleccionamos la opción de guardar por lo cual antes de hacer el grafico mostrara la siguiente pantalla. En la cual se debe especificar la ruta donde se desee guardar el grafico, y seleccionar el botón de guardar.



Para dudas o consultas no dude en comunicarse con nosotros por medio del correo electrónico

Banc\_MMC @gmail.com

**Conclusiones Personales:**

Marvin Fernández Coto:

Realizar la primera tarea programada manejando estructuras de datos simples fue un enriquecedor reto ya que difiere mucho del lenguaje acostumbrado (Python), sin embargo no fue tan complejo como esperaba, también se incrementó el conocimiento del lenguaje de programación (Java), el cual me gustó por la razón principal de que hay más fuentes de información que en python, es decir no había tanto problema en cuanto a encontrar información de librerías y documentación como si hay problemas en algunos casos con python.

Carlos Ramírez Cerdas

Este proyecto fomento el uso de colas para la solución de problemas cotidianos en la vida laboral, en este caso se hizo énfasis en el sistema bancario, pero si uno analiza hay muchas soluciones que se pueden mejorar, y otras más que se pueden implementar desde cero. El sistema de citas bancario nos da una idea del funcionamiento interno de muchos programas aunque hay mucho que mejorarle al programa

Guillermo Ávila Chaves

En esta tarea programada aprendí mucho sobre estructuras de datos, manejo de archivos y la complejidad de algunas librerías a su vez, aprendí lo simple que puede llegar a ser java, ya que no existe la molestia de la identación que existe en otros lenguajes (Python). Un buen punto del lenguaje fue la facilidad de encontrar ejemplos de código con los cuales se puede guiar y ayudarse para encontrar algoritmos los cuales puede ser más simples de los pensados, también aprendí el uso de herramientas de control de versiones como GitHub.

Ahora solo faltaría aprender a optimizar los algoritmos e investigar más sobre java y su gran potencial actual.